

فهرست مندرجات

عنوان	صفحات
فصل اول: فناوری اطلاعات	۱۵
۱- فناوری اطلاعات و ارتباطات چیست ؟	۱۶
۱-۱ - تاریخچه فناوری اطلاعات و ارتباطات	۱۶
۲-۱ - کاربرد فناوری اطلاعات	۱۷
۱-۱-۲-۱ - دولت‌های الکترونیکی	۱۸
۱-۱-۲-۱-۱ - مزایای دولت الکترونیکی	۱۸
۱-۱-۲-۱-۲ - زمینه‌های کاربرد دولت الکترونیکی	۲۳
۱-۲-۱-۱ - شهرهای الکترونیکی	۲۵
۱-۲-۱-۲ - شهرهای الکترونیکی	۳۰
۱-۲-۱-۲-۱ - پروژه‌های شهرهای الکترونیکی در ایران	۳۳
۱-۲-۱-۲-۲ - آموزش الکترونیکی	۳۶
۱-۲-۱-۲-۳ - یادگیری شخصی	۳۷
۱-۲-۱-۳-۱ - یادگیری جمیع	۴۱
۱-۲-۱-۳-۲ - کلاس‌های مجازی	۴۴
۱-۲-۱-۳-۲-۱ - مزایای آموزش الکترونیکی	۴۸
۱-۲-۱-۴ - تجارت الکترونیکی	۵۴
۱-۲-۱-۴-۱ - مزایای تجارت الکترونیکی	۵۵
۱-۳ - تأثیرات فناوری اطلاعات	۵۶

۵۸	۱-۳-۱- اثر متداول اینترنت و فناوری اطلاعات
۶۳	۲-۳-۱- استفاده از اینترنت برای کارمندیابی
۷۰	۳-۳-۱- استفاده از اینترنت در شیوه‌های جدید کار
۷۲	۱-۳-۲-۱- کار پروژه‌ای با قرارداد جزئی
۷۲	۴-۱ اثر فناوری اطلاعات و ارتباطات بر سازمان
۷۵	۱-۴-۱- چگونه از عهده تغییرات برآیم؟
۷۹	۲-۴-۱- تغییر در سبک رهبری
۸۴	۱-۴-۳- تغییر نقش کارکنان
۸۴	۱-۴-۴- تغییر شیوه کنترل کارکنان
۸۴	۱-۴-۵- تغییر انگیزش کارکنان
۹۱	۱-۴-۶- تغییر در مدیریت اطلاعات و بهره‌برداری از دانش
۹۸	۱-۵- توضیح صفحات وب
۱۰۶	۱-۶- نسل کامپیوترها
۱۰۸	۱-۶-۱- رایانه‌های نسل اول
۱۰۹	۱-۶-۲- رایانه‌های نسل دوم
۱۱۱	۱-۶-۳- رایانه‌های نسل سوم
۱۱۳	۱-۶-۴- رایانه‌های نسل چهارم
۱۱۵	۱-۶-۵- رایانه‌های نسل پنجم
۱۱۷	۱-۶-۶- رایانه‌های نسل ششم

۱۱۹	-۷-۱- دورکاری
۱۲۲	-۱-۷-۱- دسته‌بندی دور کاران
۱۲۲	-۲-۷-۱- معایب دورکاری
۱۲۵	-۳-۷-۱- مشاغل مناسب برای دورکاری
۱۲۹	-۴-۷-۱- تعریف کار از راه دور یا دورکاری
۱۳۱	-۵-۷-۱- مثال‌هایی از کار از راه دور
۱۳۳	-۶-۷-۱- مزایای کار از راه دور برای سازمان‌ها
۱۳۴	۷-۷-۱ مزایای فردی کار از راه دور
۱۳۵	-۸-۷-۱- مزایای اقتصادی-اجتماعی کار از راه دور
۱۳۵	-۹-۷-۱- چه مشاغلی برای کار از راه دور مناسبند
۱۳۷	-۱۰-۷-۱- چه مشاغلی برای کار از راه دور مناسب نیستند
۱۳۷	-۱۱-۷-۱- مشاغلی که بیشترین استفاده را از کار از راه دور ...
۱۴۰	-۱۲-۷-۱- مزایای کار از راه دور برای ایران
۱۴۳	-۱۴-۷-۱- راههای گسترش کار از راه دور
۱۶۳	-۱۵-۷-۱- آمارهایی از گسترش کار از راه دور
۱۶۶	-۱۶-۷-۱- آمارهایی از شاغلان کار از راه دور چیست؟
۱۶۸	-۱-۱۶-۷-۱- سن شاغلان
۱۷۰	-۲-۱۶-۷-۱- کارهای شاغلان از راه دور
۱۷۲	-۸-۱- توجه به نیازهای بازار کار IT

۱۷۳	۱-۹ صنعت و بازار کار
۱۷۳	۱-۹-۱ بازار کار رشته مهندسی فناوری اطلاعات
۱۷۴	۱-۹-۲ مکان‌هایی که در ایران می‌توان در آن‌ها مشغول به کار
۱۷۶	۱-۹-۳ لازم می‌دانیم به بازار کار خارج از ایران هم ...
۱۷۶	CIO - ۱۰-۱
۱۷۹	۱-۱۱ نیروی کار فناوری اطلاعات
۱۸۲	۱-۱۱-۱ منظور از شغل IT چیست
۲۰۲	۱-۱۱-۲ نیروی کار هسته IT
۲۰۵	۱-۱۱-۳ مشاغل مرتبط با IT
۲۱۰	۱-۱۱-۳-۱ نیروی کار فناوری کیست؟
۲۱۲	۱-۱۱-۴ مهارت مورد نیاز نیروی کار فناوری اطلاعات
۲۱۲	۱-۱۱-۵ فناوری اطلاعات در ایران
۲۱۴	۱-۱۱-۵-۱ فناوری اطلاعات در دانشگاه‌های ایران
۲۱۴	۱-۱۲ نتیجه‌گیری و راهکارهای پیشنهادی
۲۱۴	۱-۱۳ سواد اطلاعاتی
۲۱۵	۱-۱۳-۱ هفت مهارت سواد اطلاعاتی (انجمان کتابخانه‌های ...)
۲۱۵	۱-۱۳-۲ استانداردهای سواد اطلاعاتی برای آموزش عالی
۲۲۰	۱-۱۴ مدیریت فناوری اطلاعات
۲۲۷	۱-۱۵ اثرات بکارگیری IT در سازمان

۲۲۸	۱-۱۵-۱ محور های بکارگیری IT در سازمان
۲۲۹	۱-۱۵-۲ پیاده سازی IT در سازمان ها
۲۳۱	۱-۱۵-۳ اجرا و بکارگیری IT
۲۳۱	۱-۱۶ زیرساخت نظام فناوری اطلاعات
۲۳۵	۱-۱۷ برنامه جامع توسعه فناوری اطلاعات IT MASTER
۲۳۷	۱-۱۸ موانع بکارگیری IT در سازمان ها
۲۴۰	۱-۲۰ ماهیت فناوری اطلاعات
۲۴۰	۱-۲۱ فرایند تغییر
۲۴۰	۱-۲۲ روش سیستم های نرم
۲۴۴	۱-۲۳ مدل های تغییر تکنولوژیک
۲۴۸	۱-۲۴ مدل مدیریت تغییر برای اجرای فناوری اطلاعات
۲۶۰	۱-۲۴-۱ مدل پیشنهادی
۲۶۳	۱-۲۵ نتیجه گیری
۲۶۵	۱-۲۶ فناوری اطلاعات در سازمان ها و ادارات
۲۶۶	۱-۲۶-۱ تأثیر بکارگیری فناوری اطلاعات در سازمان ها
۲۶۹	۱-۲۶-۲ محور های بکارگیری فناوری اطلاعات در شرکت ها ...
۲۷۰	۱-۲۶-۳ پیاده سازی فناوری اطلاعات در سازمان ها
۲۷۲	۱-۲۶-۴ زیرساخت نظام فناوری اطلاعات
۲۷۲	۱-۲۶-۵ اجرا و بکارگیری فناوری اطلاعات

۲۷۸	۱-۲۶-۶ برنامه جامع توسعه فناوری اطلاعات فناوری اطلاعات ..
۲۸۱	۱-۲۷ استراتژی های پیشنهادی
۲۸۸	۱-۲۷-۱ DATA STRUCTURE
۲۹۷	۱-۲۷-۲ INFORMATION COST
۳۰۲	۱-۲۷-۳ استراتژی BUSSINESE
۱۴	۱-۲۷-۴ استراتژی LIFE CYCLE
۱۵	۱-۲۸ بکارگیری تکنولوژی در فناوری اطلاعات MASTER
۱۷	۱-۲۹ موانع بکارگیری فناوری اطلاعات در ادارات و سازمان ها
۱۹	۱-۳۰ طرح های جامع فناوری اطلاعات و موانع پیاده سازی
۱۹	۱-۳۱ مطالعه موردی و تعریف مساله
۲۰	۱-۳۲ مدل ارزیابی معماری سازمانی در سازمان های ایرانی
۲۰	۱-۳۳ ارزیابی وضعیت فعلی آمادگی معماری
۲۱	۱-۳۳-۱ مشکلات و چالش های عمده
۲۲	۱-۳۳-۲ موانع مرتبط با تهیه طرح و کیفیت طرح ها
۲۳	۱-۳۳-۳ مشکلات ناشی از عدم استفاده از استانداردها ...
۲۵	۱-۳۳-۴ موانع پیاده سازی طرح های جامع در سازمان های دولتی
۲۵	۱-۳۴ انواع کامپیوتر
۲۵	۱-۳۴-۱ انواع کامپیوترها
۲۶	۱-۳۵ آشنایی با واحدهای اندازه گیری حافظه کامپیوتر
۲۷	۱-۳۶ سیستم عامل

۲۸	۱-۳۶-۱ ارائه پامهای خطاء متناسب با مسائل ایجادشده
۲۹	۱-۳۶-۲ چگونه یک سیستم عامل را انتخاب نمائیم
۲۹	۱-۳۶-۲-۱ ویندوز (Windows)
۳۰	اتصال ۲-۲ Mac OS X -۳۶ طریق سرویس دهنده‌گان (ISP)
۳۰	Chrome OS ۱-۳۶-۲-۳
۳۱	Linux ۱-۳۶-۲-۴
۳۱	۱-۳۷ قسمت های سخت افزار کامپیوتر
۳۱	۱-۳۷-۱ منبع تغذیه Power Supply
۳۴	Ups ۱-۳۷-۲
۳۴	۱-۳۷-۲-۱ انواع یو پی اس
۳۵	۱-۳۷-۳ حافظه
۳۶	۱-۳۷-۴ کارت گرافیکی
۳۷	۱-۳۷-۵ هارد دیسک
۳۸	۱-۳۷-۵-۱ RAID
۳۸	۱-۳۸ مفاهیم اولیه شبکه
۳۹	۱-۳۹ بانک اطلاعاتی
۴۰	بررسی دفاتر خدمات الکترونیک
۴۱	فصل دوم: اینترنت
۴۲	۲-۱ مقدمه‌ای بر اینترنت

۴۳	۲-۲ اینترنت در ایران
۴۴	۲-۳ کاربرد هایی از اینترنت
۴۷	۲-۴ مرورگر IE 11
۴۸	۲-۴-۱ آشنایی با اجزای مرورگر اینترنت اکسپلورر
۵۲	۲-۴-۲ استفاده از یک مرورگر برای دسترسی به اینترنت
۵۲	۲-۴-۳ پنجره اصلی مرورگر اینترنت اکسپلورر
۵۳	۲-۴-۴ آشنایی با محیط Internet Explorer الکترونیک در ایران
۵۶	۲-۵ جست و جو در اینترنت
۵۷	۲-۵-۱ نحوه کار با سایر قابلیت‌های موتور جستجوی گوگل
۵۷	۲-۶ نحوه ثبت نام و ارسال ایمیل
۵۹	۲-۶-۱ بازکردن حساب ایمیل
۵۹	۲-۶-۲ بازکردن حساب Gmail یا حساب ایمیل گوگل
۶۰	۲-۶-۳ نحوه ارسال پست الکترونیکی در جیمیل
۶۰	۲-۷ نرم افزارهای مدیریت دانلود
۶۱	Internet Download Manager ۲-۷-۱
۶۱	۲-۸ مقدمه‌ای بر تجارت الکترونیک
۶۲	۲-۸-۱ تفاوت مبادله الکترونیکی داده‌ها با تجارت الکترونیک
۷۳	فصل سوم: مایکروسافت ویندوز ۱۰

